

JEU DE PISTE SCOLAIRE

2è partie

► déroulement du jeu de piste

■ Formation des équipes et accompagnateurs

Les participants sont répartis en équipes au début du jeu, selon votre propre choix.

Vous pouvez, si vous le souhaitez, prévoir un code vestimentaire commun aux membres de chaque équipe : casquette, foulard...

C'est le nombre d'accompagnateurs qui déterminera le nombre d'équipes : pensez à prévoir un accompagnateur par équipe.

■ Carnet de route et fiche-réponses

Un carnet de route est remis à chaque équipe, comportant l'ensemble

des énigmes et informations utiles à connaître. Une fiche-réponses, sur laquelle les équipes noteront leurs réponses, complète le dossier.

■ Ordre des énigmes

L'ordre des énigmes sera différent d'une équipe à l'autre pour éviter que trop d'élèves ne se retrouvent au même endroit, au même moment.

Et pour éviter que des petits malins se contentent de suivre les autres...

■ Présentation du jeu par nos soins

Avant de libérer les équipes, nous prendrons rapidement la parole pour donner quelques informations importantes à connaître pour le bon déroulement du jeu de piste.

■ En cas de besoin, nous sommes là !

Pendant toute la durée du jeu, un organisateur se déplace pour croiser les différentes équipes et s'assurer du bon déroulement du jeu de piste.

■ Et après le jeu ?

Une fois le jeu de piste terminé, les fiches-réponses sont remises à l'organisateur. La correction a lieu à haute voix pour que tous les élèves comprennent leurs éventuelles erreurs, puis les résultats sont annoncés à l'auditoire.

